

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI / TUGAS AKHIR	II
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI / TUGAS AKHIR	III
PERSETUJUAN TIM PENGUJI SKRIPSI / TUGAS AKHIR.....	IIV
ABSTRAK	V
ABSTRACT	VI
KATA PENGANTAR.....	VII-IX
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR GAMBAR.....	XII-XIV
DAFTAR TABEL	XV
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penulisan Tugas Akhir.....	4
1.4 Manfaat Penulisan Tugas Akhir.....	4
1.5 Ruang Lingkup.....	5
1.6 Metodologi Pelaksanaan Tugas Akhir	7
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 Gamifikasi (<i>Gamification</i>)	11
2.2 Cagar Budaya	15
2.3 Komunitas Pemerhati Cagar Budaya	16
2.4 Google Maps API.....	17
2.5 Firebase	17
BAB III ANALISIS DAN DESAIN	20
3.1 Analisa Kebutuhan Sistem	20
3.2 Desain Arsitektur	25
3.3 Desain Gamifikasi.....	26
3.4 Desain <i>User Interface</i>	29
3.5 Desain Proses	43
3.6 Desain Database	59
3.7 Nilai Entrepreneurship	63

BAB IV	IMPLEMENTASI	69
4.1	Implementasi <i>User Interface</i>	69
4.2	Implementasi Database	81
4.3	Implementasi Fitur	86
4.4	Implementasi Firebase	97
BAB V	HASIL PENGUJIAN.....	100
5.1	Tujuan Pengujian	100
5.2	Metode Pengujian	101
5.3	Responden.....	101
5.4	Aspek Pertanyaan	102
5.5	Skenario Pengujian	103
5.6	Hasil Pengujian	104
5.7	Analisis Hasil Pengujian.....	110
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN	116
6.1	Kesimpulan	116
6.2	Saran.....	116
DAFTAR PUSTAKA		118

