

ABSTRAK

RANCANG-BANGUN ALAT BANTU EDUKASI TERTIB LALU LINTAS BERBASIS *ANDROID*

Tugas Akhir ini berisi tentang rancang bangun aplikasi alat bantu edukasi berbasis *Android* yang bertujuan untuk memberikan informasi tentang tata tertib lalu lintas dan prosedur yang dilakukan setelah mendapatkan surat tilang. Tujuan dari aplikasi ini adalah setiap individu yang ingin mengambil ujian Surat Ijin Mengemudi (SIM). Namun tidak terbatas itu saja, aplikasi ini juga dapat digunakan untuk pendidikan lebih dini mengenai tata tertib lalu lintas. Aplikasi ini memiliki fitur pembelajaran dan pengujian berupa kuis. Dalam mengerjakan pengujian, *user* diminta untuk menjawab pilihan yang paling benar dari antara pilihan yang ada untuk mendapatkan nilai. *User* dapat melihat penampilan nilai yang didapatkan di akhir pengujian. Aplikasi ini dibentuk dengan menggunakan Unity dan berbasis *Android*. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi adalah *C sharp*. Uji coba yang dilakukan pertama kali adalah kelancaran dalam penggunaan aplikasi. Setiap individu yang menguji diberikan scenario-skenario yang harus dilakukan. Jika penguji aplikasi dapat menyelesaikan scenario dengan sendirinya tanpa ada hambatan, maka pengujian berhasil. Dari dua belas orang yang menguji coba aplikasi, aplikasi dapat berjalan dengan baik. Uji coba yang dilakukan untuk kedua kalinya adalah keberhasilan fungsi dari aplikasi ini untuk menambah pengetahuan tentang tata tertib lalu lintas dan surat tilang. Dari dua belas orang yang melakukan pengujian dapat terlihat rendahnya presentase masyarakat yang mengetahui tata tertib lalu lintas. Kesimpulan yang didapat dari kedua uji coba ini adalah aplikasi Tata Tertib Lalu Lintas dapat membantu masyarakat dalam menambah pengetahuan tata tertib lalu lintas.

Kata Kunci : Alat bantu, Edukasi, Tata Tertib, lalu lintas, *Android*, *Unity*

ABSTRACT

DESIGN-BUILD EDUCATION TOOL OF TRAFFIC CONDUCT BASED ANDROID

This final project contains educational tool design-build based Android, that aims to provide information about traffic order and procedures performed after getting a ticket. The objective of this application is the people who want to take the exam Driving License. But not limited to that, this application can also be used for early education about traffic order. In this application, there are lecturing and test future, where there are some questions given to users. Users are asked to answer the most correct choice from the options that available to get the value. Users can see the appearance of the values obtained at the end of the test. The application is set up using Unity and based on Android. The programming language to make this application is C sharp. The first trial is fluency in using of the application. Each individual is given scenarios that must be done. If the users can complete the scenario by themselves without any obstacles, then the test is successful. From twelve users who tested the application, the application can run well. The second test is about how successful the function of this application to gain knowledge about the discipline of traffic and speeding tickets. From the twelve users who did the testing, the presentation of people who know about traffic order're low. The conclusion of the second trial is Tata Tertib Lalu Lintas mobile application is usefull for people to know more about the traffic order.

Key Word : Tool, Education, Conduct, Traffic, Android, Unity

