

DAFTAR PUSTAKA

- Andilala, & Hayat, N. (2015, April 8). Polisi: Pelanggaran Lalu-lintas Meningkatkan Sepanjang Operasi Simpatik - ANTARA News Kalimantan Barat. Retrieved from <http://www.antarakalbar.com/berita/332237/polisi-pelanggaran-lalu-lintas-meningkat-sepanjang-operasi-simpatik>
- Deterding, S., Dixon, D., Khaled, R., & Nacke, L. (2011). From game design elements to gamefulness: defining "gamification". doi:10.1145/2181037.2181040
- Dibacaonline. (2015, October). Cara Ikut Sidang Tilang SIM STNK Motor dan Mobil - Dibacaonline. Retrieved from <http://www.dibacaonline.com/2015/10/cara-ikut-sidang-tilang-sim-stnk-motor.html>
- Dinas Perhubungan, Komunikasi dan Informatika Pemerintahan Kabupaten Bandung. (n.d.). Dinas Perhubungan Komunikasi dan Informatika Kabupaten Badung | Deskripsi Rambu Lalu – Lintas. Retrieved from <http://www.dishubkominformasi.badungkab.go.id/deskripsi-rambu-lalu-lintas/>
- Hadi, I. (2013). Prosedur Penitipan Uang Denda Tilang - hukumonline.com. Retrieved from <http://www.hukumonline.com/klinik/detail/lt50e0c615bcc54/prosedur-penitipan-uang-denda-tilang>
- Khoiruddin, I. (2015, March 28). 10 Pelanggaran Lalu Lintas yang Paling Sering Terjadi di Indonesia. *brilio.net*. Retrieved from

<http://www.brilio.net/news/10-pelanggaran-lalu-lintas-yang-paling-sering-terjadi-di-indonesia-150328r.html>

Koran Sindo. (2015, January 8). 10 Pelanggaran Lalu Lintas Paling Sering Terjadi. *Koran Sindo*. Retrieved from <http://www.koran-sindo.com/read/947769/163/10-pelanggaran-lalu-lintas-paling-sering-terjadi-1420695422>

Lantas Jeneponto. (June 1). Isyarat Gerakan Polisi Lalu lintas. Retrieved from <https://lantas813.wordpress.com/2010/06/01/isyarat-gerakan-polisi-lalu-lintas/>

Marsa, D., & Sardiarinto. (2013). Pengenalan Bahasa Inggris untuk Anak Melalui Aplikasi Edukasi Berbasis *Android*. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2013 (SENTIKA 2013)*, 157.

Microsoft Visual C# 2010. (2010). Yogyakarta, Indonesia: ANDI.

N, S. (2014, December 12). Inilah Pengertian Alat Peraga Dan Menurut Para Ahli - Pengertian Apapun. Retrieved from <http://www.pengertianku.net/2014/12/inilah-pengertian-alat-peraga-dan-menurut-para-ahli.html>

Oktaviano, L., & Mulki. (2015, January 14). Ditlantas Polda Babel Evaluasi Program Lalu Lintas - Antara News Bangka Belitung. Retrieved from <http://babel.antaranews.com/berita/17407/ditlantas-polda-babel-evaluasi-program-lalu-lintas>

- Rizal. (2013). *Pembangunan Gamification (Game Mechanics) Framework* (Unpublished doctoral dissertation). Institut Teknologi Bandung , Bandung, Indonesia.
- Unity. (n.d.). *Unity - Game engine, tools and multiplatform*. Retrieved from <http://unity3d.com/unity>
- Unity. (n.d.). *Unity - Manual: Unity Manual*. Retrieved from <https://docs.unity3d.com/Manual/index.html>
- Wikipedia. (n.d.). *C sharp* - Wikipedia bahasa Indonesia, Ensiklopedia Bebas. Retrieved October 20, 2016, from https://id.wikipedia.org/wiki/C_sharp
- Wikipedia. (n.d.). *Surat Izin Mengemudi* - Wikipedia bahasa Indonesia, Ensiklopedia Bebas. Retrieved October 20, 2016, from https://id.wikipedia.org/wiki/Surat_Izin_Mengemudi
- Zaelani, J. (n.d.). *Struktur Sistem Operasi Android - Bongkar OS*. Retrieved from <https://sites.google.com/a/student.unsika.ac.id/bongkar-os-linux/struktur-sistem-operasi/struktur-sistem-operasi-android>
- Zichermann, G., & Cunningham, C. (2011). *Gamification by design: Implementing game mechanics in web and mobile apps*. Sebastopol, CA: O'Reilly Media.
- Zulwiyozza, P. (2013, November 12). *Ternyata Mending Ditilang Daripada Harus Bayar Uang Damai – Zulwiyozza Putra* [Web log post]. Retrieved from <https://zulwiyozaputra.com/2013/11/12/ternyata-mending-ditilang-daripada-harus-bayar-uang-damai/>