

ABSTRAK

RANCANG BANGUN PERANGKAT LUNAK PENGHITUNG KALORI DAN PENGATUR POLA MAKAN PADA SISTEM OPERASI ANDROID

Dewasa ini semakin banyak jenis makanan yang memiliki kandungan rendah kalori. Dengan adanya hal ini dapat dilihat bahwa masyarakat telah mulai memiliki perhatian khusus terhadap kesehatan diri masing - masing. Banyak sekali masyarakat yang tidak terakomodasi dengan baik perhatiannya akan kalori tersebut. Perangkat genggam perlahan-lahan sedang berkembang dan menganekaragamkan di berbagai sektor, baik di negara maju maupun negara yang sedang berkembang. Di negara Indonesia penggunaan *smartphone* sangat populer dan *familiar*.

Dengan demikian perkembangan jaman sangat mempengaruhi pola hidup seseorang saat ini. Salah satunya karena semakin berkurangnya aktivitas fisik dalam semua level dan bidang kehidupan. Teknologi makin canggih hingga gerak manusia pun berkurang. Di sisi lain, semakin menjamurnya makanan-makanan *junk food* dan instan juga menjadi penyebab lain mengapa obesitas makin banyak diderita oleh negara-negara maju dan berkembang.

Ketersediaan infrastruktur jaringan dan internet saat ini, ditambah dengan kecenderungan masyarakat saat ini akan penggunaan gadget atau *smartphone* memungkinkan solusi melalui aplikasi penghitung kalori. Dengan adanya aplikasi ini masyarakat yang aware terhadap konsumsi kalori setiap harinya, dapat tersalurkan dengan menggunakan aplikasi ini.

Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membangun aplikasi penghitung kalori dan pengatur pola makan pada sistem operasi Android. Perangkat lunak berplatform Android menggunakan bahasa pemrograman Java dengan menggunakan IDE Android Studio.

Penulis melakukan pengujian terhadap 3 hal. Pengujian pertama yaitu pengujian terhadap menu masakan yang dimiliki aplikasi apakah telah memuat menu masakan Indonesia. Pengujian kedua yaitu *User Acceptance Test* (UAT) atau Uji Penerimaan Pengguna yang digunakan untuk mengetahui apakah UI yang telah dibuat dapat diterima oleh penggunanya. Pengujian ketiga yaitu pengujian terhadap pengguna setelah menggunakan aplikasi apakah dapat mengatur pola makan sesuai kebutuhan kalori setelah menggunakan aplikasi selama 3 hari.

Kata kunci : aplikasi, *smartphone*, perhitungan kalori, Java, Android Studio

ABSTRACT

DESIGN AND DEVELOPMENT SOFTWARE COUNTERS CALORIES AND CONTROLLER PATTERN FEEDING ON OPERATING SYSTEM ANDROID

Nowadays more types of foods that have a low content of calories. Given this can be seen that society has started to have special concern for the health of themselves each - each. There are so many people who are not accommodated properly attention will calories. The handheld device is slowly developing and diversifying in various sectors, both in the developed and the developing countries. Indonesia use of smartphones in the country are very popular and familiar.

Thus changing times affect one's lifestyle today. One of them due to the decrease in physical activity at all levels and walks of life. Increasingly sophisticated technology to human movement was reduced. On the other hand, the proliferation of junk foods and instant food also be another cause why obesity increasingly being suffered by developed countries and developing.

Availability of infrastructure networks and the Internet, coupled with the tendency of today's society will use the gadget or smartphone allows solution through calorie counter application. With this application, people were aware of the calories consumed each day, can be channeled by using this application.

The purpose of this research is to design and to bring calorie counter application and regulating diet on the Android operating system. Software Android platform using the Java programming language using Android Studio IDE.

The author tested the 3 terms. The first test is the test of the menu dishes held that the application is loading the Indonesian menu. The second test is User Acceptance Test (UAT) or User Acceptance Test is used to determine whether the UI have been made acceptable by users. The third testing is the testing of the user after using the application if it can be arranged as needed calorie diet after using the app for 3 days.

Keywords: applications, smartphone, calorie calculation, Java, Android Studio