



# PERMASALAHAN PSIKOLOGI PERKOTAAN DAN SOLUSINYA

Kumpulan Artikel yang Diterbitkan Dalam Rangka  
30 Tahun Fakultas Psikologi Universitas Surabaya



Fakultas Psikologi  
Universitas Surabaya

Editor:  
Dimas Armand Santosa

## DAFTAR ISI

COVER .....	i
COPYRIGHT .....	ii
PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
<b>ANAK DAN REMAJA .....</b>	<b>1</b>
<b>Mengapa Berperilaku Tidak Sehat? .....</b>	<b>2</b>
<b>Manfaat Sebuah Permainan .....</b>	<b>5</b>
<b>Aku dan Teman-Temanku .....</b>	<b>8</b>
<b>Mengajak Anak Belajar dengan Cara Menyenangkan     .....</b>	<b>11</b>
<b>Aku, Kakakku, dan Adikku .....</b>	<b>14</b>
<b>Melatih Anak Berpuasa .....</b>	<b>17</b>
<b>Nilai Pasar Anak .....</b>	<b>21</b>
<b><i>Overprotective</i> Menuai <i>Learned Helplessness</i>? .....</b>	<b>25</b>
<b>Perceraian di Mata Anak (1) .....</b>	<b>27</b>
<b>Perceraian di Mata Anak (2-Habis) .....</b>	<b>29</b>
<b>Anak Anda Suka Bermain Games? .....</b>	<b>31</b>
<b>Hiperaktif-kah Anakku? .....</b>	<b>36</b>
<b>Terapi Perilaku untuk Anak dengan Gangguan     Hiperkinetik .....</b>	<b>40</b>
<b>Apakah Anakku Mengalami Gangguan dalam     Perkembangan Bahasa dan Bicaranya? .....</b>	<b>44</b>
<b>Terapi Diet Makanan untuk Anak dengan Gangguan     Hiperkinetik .....</b>	<b>47</b>
<b>Terapi Obat untuk Anak dengan Gangguan     Hiperkinetik .....</b>	<b>51</b>
<b>Mengenali dan Mengatasi Kesulitan Belajar Anak     dengan Gangguan Hiperkinetik .....</b>	<b>55</b>

## **Anak Anda Suka Bermain Games?**

**Jenny Lukito Setiawan**

Apakah anak anda senang bermain game? Apakah anak anda bermain game hingga hafal pada isinya? Kalau jawabannya adalah ya, maka beberapa catatan di bawah ini mungkin perlu menjadi perhatian anda.

Dengan berkembangnya teknologi sekarang ini, video games maupun permainan games dengan menggunakan komputer, internet ataupun PS sudah bukan sesuatu yang asing lagi. Banyak orang tua yang mengeluh bahwa anak mereka bermain PS hingga waktu belajar menjadi sangat minim. Sebagai akibatnya nilai-nilai pelajaran menjadi turun.

Sebuah survei yang dilakukan di Amerika menunjukkan bahwa anak laki-laki senang sekali bermain games. Bahkan ditemukan juga bahwa anak usia 8-12 adalah konsumen video dan komputer games yang terbesar. Hal ini mungkin tidak jauh berbeda dari situasi di negara kita. Tempat-tempat penjualan CD games jarang sekali terlihat sepi. Banyak anak-anak dan remaja yang mengunjungi tempat-tempat tersebut dan sibuk memilih games-games yang tampak menarik. Pertanyaannya adalah apa sih yang membuat banyak anak-anak dan remaja bahkan dewasa menyukai games.

Banyak anak penggemar games menyatakan dirinya bermain games untuk membuang kebosanan. Mereka merasa jenuh dengan rutinitas sekolah, kursus beserta tugas-tugasnya sehingga menggunakan games untuk menghilangkan kejenuhan. Penggemar games menyatakan bahwa bermain games adalah sesuatu yang menyenangkan. Permainan games adalah sesuatu yang menggairahkan sehingga mereka sangat menyukainya. Bukan saja games dirasakan menggairahkan, pemain games merasakan dirinya memiliki kendali ketika bermain games. Sang pemain dapat mengendalikan tokoh yang ada dalam games tersebut, sehingga seolah-olah ia sendirilah yang sedang bertarung. Bahkan ketika tokoh yang sedang dimainkan itu berhasil mengalahkan tokoh lain, maka dalam diri pemain games itu akan muncul perasaan berkuasa.