

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini, terdapat hal – hal yang perlu dijelaskan mengapa tugas akhir ini perlu dilakukan dan di antaranya meliputi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, manfaat, ruang lingkup, metodologi dan sistematika penulisan.

1.1. Latar Belakang

Indekos atau sering juga disebut dengan *kos-kosan* merupakan salah satu kebutuhan bagi para mahasiswa yang sedang menempuh ilmu di daerah lain dari luar kampung halaman (Jihan, 2017). Selain itu Indekos merupakan tempat tinggal sementara khusus untuk disewakan kepada orang – orang yang melakukan perantauan dengan urusan bisnis ataupun masalah pendidikan seperti contohnya yaitu mahasiswa. Indekos juga merupakan salah satu tempat yang didalamnya terdiri dari kamar dengan fasilitas yang dapat ditawarkan dan harga yang telah ditentukan oleh pemilik dari sebuah Indekos tersebut, sedangkan waktu mengenai berapa lama kamar akan disewa ditentukan oleh penghuni indekos.

Kegiatan – kegiatan yang biasanya dilakukan dalam sebuah Indekos yaitu melakukan berbagai macam administrasi antara lain melakukan pembayaran uang kos per kurun waktu, pembayaran air, dan pembayaran listrik (Ahadi, 2017). Menurut hasil wawancara yang dilakukan kepada beberapa pemilik indekos bahwa pembayaran biasa dilakukan secara manual dan proses

pembayaran tersebut sering dilupakan oleh penghuni karena kesibukan-kesibukan mereka.

Oleh karena itu masalah yang ingin diselesaikan di dalam lingkup sebuah indekos adalah pembayaran yang masih dilakukan secara manual, *booking* atau pemesanan kamar yang masih dilakukan secara manual (Riadiana, 2014).

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada tugas akhir ini adalah bagaimana merancang bangun sebuah aplikasi manajemen indekos berbasis *mobile*?

1.3. Tujuan Penulisan Tugas Akhir

Tujuan yang ingin dicapai dalam tugas akhir ini adalah merancang bangun aplikasi manajemen indekos berbasis *mobile* untuk membantu pemilik, pengurus, dan penghuni indekos.

1.4. Manfaat Penulisan Tugas Akhir

Tugas Akhir ini diharapkan dapat menghasilkan manfaat – manfaat berikut:

- Membantu pemilik, pengurus, dan penghuni untuk mendukung proses pembayaran indekos tiap bulan.
- Mempermudah pihak pemilik indekos dalam melakukan berbagai proses administrasi.
- Mempermudah pihak pengurus indekos dalam melakukan berbagai proses administrasi.
- Mempermudah pihak penghuni dalam mengurus administrasi dengan pengurus maupun pemilik indekos.

1.5. Ruang Lingkup

Untuk menghindari terjadinya pelebaran masalah, Tugas Akhir akan dibatasi antara lain:

- Aplikasi ini berjalan pada *platform* Android (Lolipop) sampai versi keluaran terbaru.
- Aplikasi ini menggunakan *payment gateway* (Midtrans).
- Pembuatan Tugas Akhir dilakukan pada wilayah Surabaya.
- Target utama dalam Tugas Akhir ini adalah pemilik, pengurus dan penghuni indekos.

1.6. Metodologi Pelaksanaan Tugas Akhir

Pada subbab ini berisi metodologi yang berguna untuk mendapatkan data yang akan digunakan untuk keperluan Tugas Akhir.

1.6.1. Studi Pendahuluan

Pada tahap ini segala kegiatan untuk mendapatkan informasi yang berkaitan dengan Tugas Akhir akan dilakukan, sebagai contoh mencari artikel, jurnal atau sumber yang berkaitan dengan topik yang diambil.

1.6.2. Analisis Sistem

Pada tahap ini semua analisa dan kebutuhan dari sistem akan ditampung, dengan melakukan wawancara kepada pemilik dan pengurus indekos mengenai proses administrasi dan komunikasi dalam mengelola indekos.

1.6.3. Desain Sistem

Pada tahap ini aplikasi akan dibuat menggunakan arsitektur *client-server*, pada sisi *client* menggunakan system operasi Android dan pada sisi server menggunakan *Apache*.

1.6.4. Implementasi

Pada tahap ini implementasi sistem terbuat berdasarkan desain sistem sebelumnya.

1.6.5. Pengujian

Pada tahap ini testing dilakukan berguna untuk mengetahui ada tidaknya *bug/error* yang terjadi pada aplikasi.

1.7. Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Penulisan Tugas Akhir ini ditulis dengan menggunakan sistematika sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi bagian latar belakang, rumusan masalah, tujuan Tugas Akhir, manfaat Tugas Akhir, ruang lingkup, metodologi pelaksanaan, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Pada bab ini berisi penjelasan mengenai teori-teori yang digunakan sebagai dasar dalam Tugas Akhir ini.

BAB III Analisis dan Desain

Bab ini berisi analisa masalah dan solusinya, selain itu bab ini juga berisi desain arsitektur, database, dan tampilan antar muka dari aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV Implementasi

Pada bab ini menjelaskan bagaimana analisa dan desain yang telah dibuat dapat diimplementasikan dalam bentuk kode ataupun tampilan antarmuka.

BAB V Hasil Pengujian

Bab ini berisi hasil pengujian aplikasi terhadap pengguna.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil analisis sistem dan aplikasi berdasarkan data-data yang diperoleh pada bab-bab sebelumnya.

