

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI / TUGAS AKHIR	II
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI/TUGAS AKHIR	III
PERSETUJUAN TIM PENGUJI SKRIPSI/TUGAS AKHIR.....	IV
ABSTRAK	V
ABSTRACT	VI
KATA PENGANTAR.....	VII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XIII
DAFTAR TABEL	XVII
DAFTAR LISTING	XIX
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penulisan Tugas Akhir	4
1.4 Manfaat Penulisan Tugas Akhir	4
1.5 Ruang Lingkup.....	5
1.6 Metodologi Pelaksanaan Tugas Akhir	6
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Proyek	9
2.2 Proyek Kecil (<i>Small Project</i>)	10
2.3 Manajemen Proyek.....	11
2.4 <i>Project Management Tools</i>	12
2.5 Javascript.....	13
2.6 React Native	13
2.7 Google Firebase	14

2.8	Software Development Life Cycle (SDLC).....	15
2.9	<i>Usability Testing</i>	17
BAB III ANALISIS DAN DESAIN SISTEM		19
3.1	Analisis Sistem.....	19
3.1.1	Analisis Permasalahan	19
3.1.2	Solusi.....	22
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	25
3.2	Desain Sistem.....	26
3.2.1	Desain Arsitektur	26
3.2.2	Desain Basis Data	28
3.2.3	Desain Proses	31
3.2.4	Desain <i>User Interface</i>	53
3.3	Aspek Entrepreneurship	75
3.3.1	<i>Business Model Canvas</i>	75
3.3.2	Opportunity Creation	79
3.3.3	Market Sensitivity	80
3.3.4	Creativity and Innovation.....	80
BAB IV IMPLEMENTASI		81
4.1	Implementasi Sistem Arsitektur.....	81
4.1.1	Client.....	81
4.1.2	Server	82
4.2	Implementasi Basis Data.....	83
4.2.1	Node Account.....	83
4.2.2	Node Project.....	85
4.2.3	Node ProjectTasklist	86
4.2.4	Node ProjectChat	87
4.2.5	Node SharedFile.....	87
4.2.6	Node AssignedTask	88
4.2.7	Node ProjectFeed	88
4.2.8	Node NotifyForProjectAdmin.....	89

4.2.9	Node ProjectInvitation	90
4.3	Implementasi Fitur	91
4.3.1	Fitur Registrasi	91
4.3.2	Fitur Login	92
4.3.3	Fitur Mengubah Pengaturan Pengguna	93
4.3.4	Fitur Membuat Project baru	95
4.3.5	Fitur Mengundang Pengguna Lain untuk Menjadi Anggota.....	97
4.3.6	Fitur Membuat Tasklist dalam Project.....	98
4.3.7	Fiur Membuat Task dalam Tasklist.....	99
4.3.8	Fitur <i>Assign</i> Anggota ke dalam Task	101
4.3.9	Fitur <i>Chatting</i> dengan seluruh anggota Project.....	103
4.3.10	Fitur Membagikan <i>File</i> ke dalam Project.....	104
4.3.11	Fitur Menambah teman	105
4.3.12	Fitur <i>Request</i> Task untuk dievaluasi	107
4.4	Implementasi Tampilan Antarmuka.....	108
4.4.1	Halaman Login.....	108
4.4.2	Halaman Register	109
4.4.3	Halaman MyWork.....	110
4.4.4	Halaman MyProject	111
4.4.5	Halaman MyUpdate	112
4.4.6	Halaman Main Menu.....	113
4.4.7	Halaman Profile	114
4.4.8	Halaman Create New Project.....	115
4.4.9	Halaman Project	116
4.4.10	Halaman Chat Room Project.....	117
4.4.11	Halaman Task Detail.....	118
4.4.12	Halaman Assign More.....	119
4.4.13	Halaman Create New Tasklist.....	120
4.4.14	Halaman Create New Task.....	121
4.4.15	Halaman Invite Friends to Project.....	122
4.4.16	Halaman Invite Other to Project	123

4.4.17	Halaman Invitation.....	124
4.4.18	Halaman Add Friend.....	125
4.4.19	Halaman Friendlist.....	126
4.4.20	Halaman Quick Guide.....	127
BAB V HASIL PENGUJIAN.....		128
5.1	Verifikasi.....	128
5.1.1	Fitur Registrasi.....	128
5.1.2	Fitur Login.....	129
5.1.3	Fitur Membuat Project baru.....	129
5.1.4	Fitur Mengundang Pengguna Lain untuk Menjadi Anggota.....	130
5.1.5	Fitur Membuat Tasklist dalam Project.....	130
5.1.6	Fitur Membuat Task dalam Tasklist.....	131
5.1.7	Fitur <i>Assign</i> Anggota ke dalam Task.....	132
5.1.8	Fitur <i>Chatting</i> dengan seluruh anggota Project.....	132
5.1.9	Fitur Membagikan <i>File</i> ke dalam Project.....	133
5.2	Validasi.....	133
5.2.1	Efektivitas.....	135
5.2.2	Efisiensi.....	138
5.2.3	Kepuasan.....	141
5.2.4	Nilai <i>Usability</i> secara Keseluruhan.....	143
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....		145
6.1	Kesimpulan.....	145
6.2	Saran.....	145
DAFTAR PUSTAKA.....		147
DAFTAR LAMPIRAN.....		149