

ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGUMPULAN DONASI MASSAL BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS HOMELESS STORY)

Donasi merupakan salah satu cara untuk menurunkan angka kemiskinan di Indonesia. Kebenaran dari status seorang fakir miskin, kesesuaian kebutuhannya dan kepercayaan terhadap lembaga penyalur donasi merupakan masalah yang muncul dalam donasi. Ketiga hal ini merupakan contoh yang dipertimbangkan oleh seorang donatur untuk memberikan donasi. Kemajuan teknologi saat ini memungkinkan penggunaan *mobile development* untuk menangani permasalahan dan membuat suatu media yang dapat digunakan untuk menyalurkan donasi dengan transparan dan terpercaya. Maka, muncul solusi untuk merancang dan membangun aplikasi Homeless Story. Aplikasi ini berbasis Android. Metode pengembangan *software* menggunakan metode Waterfall. Pembayaran donasi dilakukan secara aman melalui *payment gateway*. Hasil akhir tugas akhir menyimpulkan bahwa aplikasi Homeless Story dapat digunakan sebagai media pengumpulan donasi dengan menampilkan informasi secara transparan dan meningkatkan kepercayaan donatur melalui fitur *update*, notifikasi dan penjelasan kegiatan donasi yang dilakukan. Langkah yang diperlukan untuk dapat merancang dan membangun aplikasi ini yakni pertama, analisis dan desain sistem untuk menghasilkan fitur yang dibutuhkan. Kedua, implementasi sistem dalam bentuk program dan melakukan *deploy* ke *playstore*. Ketiga melakukan uji coba kepada pengguna. Terakhir melakukan *maintenance* terhadap sistem untuk mencegah *error* atau *bug* yang muncul.

Kata kunci: mobile development, transparansi, kepercayaan donatur, android, donasi

ABSTRACT

DESIGN AND IMPLEMENTATION MASS DONATION MEDIA BASED ON ANDROID (CASE STUDY HOMELESS STORY)

One of the more effective way to decrease the rate of poverty in Indonesia is by giving donation. However, there are three main problems that often occurs and need to be considered by a donator when donating: whether or not the people donated to are really poor, whether the donation fits the need as well as the credibility of donation institutions. Nowadays, technology development makes it possible for us to develop and use mobile applications in order to gain trust from the donors, as well as creating a more trustworthy and transparent method to distribute the donations. That's why, Homeless Story – an Android-based mobile application - appears as a solution for this problem. For this app, Waterfall method are used for the software development, and the donation can be done securely by using payment gateway. In the end, I would like to conclude that Homeless Story, which is created for this thesis, can be utilized as a mass donation media as it displays the detail information transparently, and it will help increase the donators' trust by having update features, notifications, and explanation about the donation activities as well. There are four steps required to design and implement mass donation media app: the first is to analyze and design the system to determine app features to solve the problem. The Second step is to implement the design to be a program and deploy to the playstore, while the third step is to test the app to real users to gain feedback. Lastly, maintain the app to prevent any error or bug that might appear.

Keyword: mobile development, transparency, trustworthiness, android, donation