

## ABSTRACT

Tugas Akhir ini berisi tentang rancang bangun game edukasi yang bertujuan untuk memberikan pembelajaran Bahasa Indonesia bagi Tenaga Kerja Asing Korea Selatan. Dalam game ini terdapat beberapa tahap yaitu quiz, tutorial, dan diakhiri dengan penampilan hasil penilaian di akhir game. Permainan ini dirancang dengan teori gamifikasi dan menggunakan Unity berbasis Android. Rancang bangun game edukasi ini menggunakan metode observasi dan survei. Hasil uji dari Aplikasi game IKLG ini menunjukkan bahwa Aplikasi game edukasi IKLG dapat digunakan sebagai media pembelajaran bagi TKA maupun WNA Korea Selatan yang ingin belajar bahasa Indonesia dan memberikan penyampaian edukasi belajar bahasa Indonesia yang baik dan benar.

Kata Kunci: Permainan, Edukasi, *Android*, *Unity*

This final project contains educational game design that aims to provide learning Indonesian for Foreign Workers from South Korea. In this game there are several stages of quizzes, tutorials, and ended with the appearance of the votes at the end of the game. The game is designed with gamification theory and use Android-based Unity.

This educational game design using the method of observation and surveys. The test results from the application of this IKLG game show that IKLG educational game app can be used as a medium of learning for TKA and South Korean foreign national who wants to learn Indonesian and provide the delivery of education to learn Indonesian language is good and true.

Key Word: Games, Education, Android, Unity

