

## **ABSTRAK**

### **“MERANCANG KOMIK WEB “DOPAMINE” UNTUK EDUKASI TENTANG DEPRESI PADA REMAJA”**

Dewasa ini banyak orang yang mengalami stress dan depresi karena lingkungan hidup yang makin keras entah dari dunia nyata atau dunia maya seperti internet dan sosial media. Salah satu yang turut menjadi korban adalah remaja. Biasanya mereka mengalami depresi karena lingkungan sekolahnya seperti bullying atau tekanan dari pendidikan kompetitif. Stigma negatif tentang depresi dan masalah mental masih ada di dalam masyarakat, bahkan sering disepelekan atau dipandang sebelah mata, sehingga tidak sedikit remaja yang memilih untuk bunuh diri ketimbang mencari bantuan. Komik web sudah menjadi salah satu media yang bisa digunakan sebagai media edukasi, sehingga komik Dopamine dirancang selain untuk memberikan edukasi tentang masalah depresi kepada remaja, juga bisa membagikan kesadaran kepada pembaca tentang depresi dan menghapus stigma negatif yang ada lewat cerita. Perancangan media promosi juga digunakan untuk membantu mempromosikan komik ini sehingga banyak orang yang bisa membaca komik ini. Dari hasil data uji coba dan penelitian, diketahui bahwa untuk mengembangkan komik “Dopamine” dapat menjadi media edukasi masalah depresi pada remaja, maka perlu dilakukan penjelasan lebih dalam tentang depresi dan memasukkan masalah-masalah penyebab depresi kedalam cerita sehingga pembaca lebih paham. Penulis mendapatkan saran dan masukan untuk mengembangkan komik “Dopamine” menjadi lebih baik dan dapat menjangkau tentang masalah mental lebih luas. Dari hasil penelitian juga didapatkan respon positif dari pembaca dan berhasil menjadi media edukasi masalah depresi pada remaja.

## **ABSTRACT**

### **“DESIGN “DOPAMINE” WEB COMIC ABOUT DEPRESSION FOR EDUCATING TOWARDS TEENAGER”**

*Today many people are experiencing stress and depression because of an increasingly harsh environment either from the real world or the virtual world such as the internet and social media. One of the victims is a teenager. Usually they are depressed because of the school environment such as bullying or pressure from competitive education. Negative stigma about depression and mental problems still exist in society, even often looked down or underestimated so that not a few teens who choose to commit suicide rather than seek help. Web comics have become one of the media that can be used as educational media, so that Dopamine comics are designed in addition to providing education about the problem of depression to adolescents, can also share awareness with readers about depression and remove the negative stigma that exists through stories. The design of promotional media is also used to help promote this comic so that many people can read this comic. From the results of trial and research data, the authors get advice and input to develop the comic "Dopamine" to be*

*better and be able to reach more broadly about mental problems. From the results of the study also obtained a positive response from the reader and managed to become an educational medium for the problem of depression in adolescents. It is hoped that the comic "Dopamine" can increase education and awareness of the problem of depression in readers.*

**Keywords:** *Web comic, target market, depression, education, promotional media.*

