

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI / TUGAS AKHIR.....	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI / TUGAS AKHIR .....	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR .....	iv
Abstract .....	v
Abstraksi .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.3.1 Aplikasi <i>Web</i> .....	5
1.3.2 Fitur Aplikasi .....	6
1.4 Hal-hal Yang Tidak Termasuk Dalam Aplikasi .....	7
1.5 Tujuan Penulisan Tugas Akhir.....	7
1.6 Metodologi Penyusunan Tugas Akhir.....	8
BAB II LANDASAN TEORI .....	9
2.1 Java.....	9
2.1.1 Kelebihan .....	9
2.1.2 Kekurangan .....	10
2.2 MySQL.....	11

2.2.1 Kelebihan .....	11
2.3 JDBC.....	12
2.4 Apache Tomcat dan Java Servlet .....	12
2.5 HTML, DHTML, dan CSS .....	13
2.6 JSP.....	14
2.7 JavaScript dan AJAX.....	14
2.8 DWR .....	15
2.9 Spring .....	15
2.10 Model-View-Controller.....	16
2.11 Library dan Tools .....	17
2.11.1 Facebook Java API.....	17
2.11.2 JSON .....	17
2.12 Siklus Hidup Rekayasa Perangkat Lunak .....	17
<b>BAB III DESAIN SISTEM.....</b>	<b>21</b>
3.1 Use Case.....	22
3.1.1 Public Use Case .....	23
3.1.1.1 Mencari Yang Meninggal .....	23
3.1.1.2 Login & Logout .....	24
3.1.1.3 Turut Berduka Cita.....	25
3.1.1.4 Ikut Beriklan.....	26
3.1.2 FBUser Use Case .....	27
3.1.2.1 Berbagi di Facebook .....	27
3.1.3 User Use Case .....	28
3.1.3.1 Mengisi Riwayat Hidup .....	28
3.1.4 Admin Use Case.....	30

3.1.4.1 Memasukkan Informasi Kematian Baru .....	30
3.2 Daftar Fungsi.....	31
3.3 Rancangan Tampilan Aplikasi .....	32
3.4 Diagram Navigasi.....	52
3.5 Diagram Hubungan Entity Basis Data .....	54
3.5.1 Database Schema .....	55
3.5.1.1 Tabel S_USERS .....	55
3.5.1.2 Tabel M_DECEASES .....	56
3.5.1.3 Tabel M_DECEASE_USERS.....	58
3.5.1.4 Tabel M_FAMILIES.....	59
3.5.1.5 Tabel M_CONDOLENCES .....	60
3.5.1.6 Tabel M_ADVERTISESES.....	61
3.5.1.7 Tabel M_CEMETERIES .....	62
3.5.1.8 Tabel M_RESIDES .....	63
3.5.1.9 Tabel M_DECEASE_PLACES .....	64
3.6 Arsitektur Aplikasi .....	65
3.6.1 Pemilihan Framework, Library, & Tools .....	65
3.7 Diagram Package .....	71
3.8 Class Diagram .....	72
3.8.1 Model Package .....	72
3.8.2 Dao Package.....	84
3.8.3 Service Package .....	88
3.8.4 Web Package.....	104
3.9 Sequence Diagram .....	113
3.9.1 Membuka Halaman Pertama .....	113

3.9.2 Login .....	115
3.9.3 Pencarian .....	116
3.9.4 Menambah, Mengubah, dan Menghapus Data.....	117
3.9.5 Berbagi di Facebook .....	118
3.9.6 Kesalahan pada Pengisian .....	119
3.10 Siklus Hidup Rekayasa Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	120
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>122</b>
4.1 Skenario Testing.....	122
4.2 Pengujian Integrasi Bisnis Pada Sistem .....	148
4.3 Concurrency Test .....	150
4.3.1 Data Stale Handling .....	150
4.4 Aspek Entrepreneurship .....	152
4.4.1 Deskripsi Bisnis .....	152
4.4.2 Analisa Kompetitor .....	153
4.4.3 Keuntungan Berduka.com Terhadap Situs Jejaring Sosial .....	155
4.4.4 Kerjasama dengan Adijasa Multimedia .....	156
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>158</b>
5.1 Kesimpulan .....	158
5.2 Saran.....	158
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>160</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>161</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>167</b>