

DAFTAR PUSTAKA

- Abdi, S. (2005). *Pengaruh Warna Terhadap Produktivitas* 3(3), 9. Diakses pada 26 Oktober 2020
- Afifuddin (2009:131). *Perilaku Agresif Pada Anak*, 24. Diakses pada 12 November 2020, dari <http://eprints.ums.ac.id/50490/6/BAB%20III.pdf>.
- Bepe, G. (2017). *Street Art di Indonesia sejarah dan Perkembangan*. Hipwee. Retrieved 15 October 2020, from <https://www.hipwee.com/narasi/street-art-di-indonesia-sejarah-dan-perkembangan/>.
- Brown (2008). *Penggunaan Design Thinking dalam Pengembangan Produk Kerajinan IKM*, 15(1), 4. Diakses pada 26 Oktober 2020 dari <http://www.trijurnal.lemlit.trisakti.ac.id>
- Engel, S. (2014). *Your Child's Path*. Atria Books.
- Ihsan, B. (2018). *Pengertian & Jenis-jenis Sablon*. Terminalkaos.com. Retrieved 16 October 2020, from <https://terminalkaos.com/pengertian-jenis-jenis-sablon/>.
- Imban, N. (2012). *Membuat Busana Anak Perempuan* (p. 1). PT. Balai Pustaka.
- Kusnandar, V. (2019). *Berapa Jumlah Penduduk Usia Produktif Indonesia?*. Databoks. Retrieved 18 September 2020, from <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2019/09/09/berapa-jumlah-penduduk-usia-produktif-indonesia>. [diakses pada 18 September 2020]
- Natalie, (2018) Huffingtonpost.ca. 2018. *Huffpost Is Now A Part Of Verizon Media*. [online] Available at: <https://www.huffingtonpost.ca/2018/07/18/gender-kids-clothes_a_23484827/> [diakses pada 18 September 2020]
- Sudibyo, W. (2008). *Kriya Tekstil* (1st ed., p. 11). Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Sugiyono, (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, D. (2000). *Buku Saku Perkembangan Anak* (p. 58). Penerbit Buku Kedokteran EGC.
- Trend Color of the Year 2021* www.wgsn.com diakses pada 13 Oktober 2020

Trend Kidswear www.modacable.com diakses pada 13 Oktober 2020

Trend Kidswear Unisex www.wgsn.com diakses pada 13 Oktober 2020

Uswatun Hasanah, (2011). Hanasah M.Si, D., 2011. *Membuat Busana Anak*. Bandung: Rosda.

Utami, A. (2020). *Seni Abstrak: Pengertian, Sejarah, Ciri, Aliran dan Alat*. PintarNesia. Retrieved 15 October 2020, from <https://www.pintarnesia.com/seni-abstrak/>.

Widarwati, S. (2000). *Strategi Meningkatkan Kreativitas Mendesain Busana*, 2(1), 39. Diakses pada 11 November 2020

