

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	I
PERNYATAAN KEASLIAN	II
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	III
PERSETUJUAN TIM PENGUJI SIDANG BUSINESS PLAN	IV
PERSETUJUAN TIM PENGUJI SIDANG PROYEK AKHIR	V
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	VI
UCAPAN TERIMA KASIH.....	VII
ABSTRAK	VIII
ABSTRACT	IX
KATA PENGANTAR	X
DAFTAR ISI	XI
DAFTAR GAMBAR.....	XV
DAFTAR BAGAN	XX
DAFTAR TABEL	XXI
DAFTAR SINGKATAN	XXIII
DAFTAR LAMPIRAN.....	XXV
BAB 1. LV STUDIO	1
1.1. RINGKASAN EKSEKUTIF	1
1.1.1. Ringkasan.....	1
1.1.2. Visi	4
1.1.3. Misi.....	4
1.2. GAMBARAN USAHA.....	5
1.2.1. Identitas dan Kepemilikan Perusahaan.....	5
1.2.2. Fase Usaha	6
1.2.3. Perolehan Modal	11
1.2.4. Spesifikasi Layanan dan atau Produk Usaha	12
1.2.5. Inovasi Usaha.....	14
1.3. ANALISA LINGKUNGAN BISNIS	16
1.3.1. Analisa Industri/ <i>Industry Forces</i>	16
1.3.1.1. <i>Suppliers and Other Value Chain Actors</i>	16
1.3.1.2. <i>Stakeholder</i>	18
1.3.1.3. <i>Competitor (Incumbents)</i>	21
1.3.1.4. <i>New Entrants (Insurgents)</i>	27
1.3.1.5. <i>Substitute Products and Services</i>	30
1.3.2. <i>Market Forces</i>	32
1.3.2.1. <i>Market Issues</i>	32

1.3.2.2. <i>Market Segment</i>	36
1.3.2.3. <i>Needs and Demand</i>	42
1.3.2.4. <i>Switching Cost</i>	45
1.3.2.5. <i>Revenue Attractiveness</i>	47
1.3.3. <i>Key Trends</i>	48
1.3.3.1. <i>Technology Trends</i>	48
1.3.3.2. <i>Regulatory Trends</i>	56
1.3.3.3. <i>Societal and Cultural Trends</i>	57
1.3.3.4. <i>Socio Economic Trends</i>	62
1.3.4. <i>Macro Economic Forces</i>	65
1.3.4.1. <i>Global Market Condition</i>	65
1.3.4.2. <i>Capital Market</i>	69
1.3.4.3. <i>Commodity and Other Resources</i>	71
1.3.4.4. <i>Economic Forces</i>	75
1.3.5 Model Bisnis	76
1.3.5.1. <i>Value Proposition</i>	76
1.3.5.2. <i>Customer Relationship</i>	78
1.3.5.3. <i>Customer Segment</i>	79
1.3.5.4. <i>Channel</i>	81
1.3.5.5. <i>Key Activities</i>	83
1.3.5.6. <i>Key Partner</i>	88
1.3.5.7. <i>Key Resources</i>	89
1.3.5.8. <i>Cost Structure and Revenue Stream</i>	94

BAB 2. PERANGANCAN ARSITEKTUR INTERIOR TOKO DMP MUSIK 100

2.1. PENDAHULUAN	100
2.1.1. Judul Perancangan	100
2.1.2. Latar Belakang Permasalahan	102
2.1.3. Perumusan Masalah	103
2.1.4. Tujuan Perancangan	104
2.1.5. Manfaat Perancangan	104
2.1.5.1. Manfaat Teoretis	104
2.1.5.2. Manfaat Praktis	104
2.1.6. Ruang Lingkup Perancangan	105
2.2. TINJAUAN DATA LAPANGAN	106
2.2.1. Data Proyek	106
2.2.1.1. Tinjauan Umum Toko DMP Musik	107
2.2.1.2. Tinjauan Khusus Toko DMP Musik	109
2.2.1.3. Data Tapak Toko DMP Musik	111
2.2.1.4. Data Pengguna Toko DMP Musik	124
2.2.1.5. Aspek Pembentuk Ruang Toko DMP Musik	124
2.2.2. Data Tipologi	126
2.2.2.1. Data Tipologi Victor McMahon <i>Music Centre</i>	126
2.3. TINJAUAN LITERATUR	138
2.3.1. Batasan-batasan Perancangan	138
2.3.2. Perbedaan Definisi	138
2.3.2.1. Definisi Toko Alat Musik	138

2.3.2.2. Definisi Sekolah Musik	139
2.3.2.3. Definisi <i>Sense of Place</i>	139
2.3.3. Sistem Pelayanan dalam Toko DMP Musik.....	139
2.3.4. Standar Elemen Pembentuk Interior.....	140
2.3.4.1. Tata Letak dan Organisasi Ruang.....	140
2.3.4.2. Lantai	144
2.3.4.3. Dinding	144
2.3.4.4. Plafon.....	145
2.3.4.5. Furnitur	145
2.3.4.6. Sistem Penghawaan.....	146
2.3.4.7. Sistem Pencahayaan.....	147
2.3.4.8. Sistem Akustik	150
2.3.4.9. Sistem Keamanan	151
2.3.4.10. Sistem Proteksi Kebakaran	152
2.3.4.11. Sistem Plumbing	154
2.3.4.12. Sistem Sirkulasi Vertikal	155
2.3.4.13. Sistem Mekanikal Elektrikal dan Teknologi Informasi.....	155
2.3.4.14. Sistem Teori dan Aplikasi Warna.....	156
2.3.5. Antropometri dan Ergonomi	158
2.4. ANALISIS DATA	161
2.4.1. Pola Aktivitas Pemakai.....	161
2.4.2. Pola Sirkulasi Ruang	163
2.4.3. Karakteristik Kebutuhan Ruang.....	164
2.4.4. Hubungan Antar Ruang.....	168
2.4.5. Besaran Ruang	169
2.4.6. <i>Grouping</i> Ruangan	177
2.4.7. Analisa Tapak	180
2.5. KONSEP DAN APLIKASI.....	200
2.5.1. Konsep Solusi Perancangan.....	200
2.5.1.1. Definisi Dunia Musik	202
2.5.1.2. Definisi <i>Open Space</i>	202
2.5.2. Konsep <i>Zoning</i> , Organisasi Ruang, dan Pola Sirkulasi.....	203
2.5.3. Konsep Aplikasi Karakter Gaya dan Suasana Ruang	208
2.5.4. Konsep Aplikasi Bentuk dan Bahan pada Pelingkup.....	211
2.5.5. Konsep Aplikasi Furnitur dan Aksesoris Pendukung Interior	215
2.5.6. Konsep Aplikasi <i>Finishing</i> pada Interior.....	217
2.5.7. Konsep Aplikasi <i>Sense of Place</i> pada Fasad Bangunan.....	217
2.5.8. Konsep Aplikasi <i>Sense of Place</i> pada Bentuk Ruang	218
2.5.9. Konsep Aplikasi Pendukung <i>Sense of Place</i>	221
2.5.10. Konsep Aplikasi Sistem Pendukung Lainnya.....	224
2.5.10.1. Sistem Pencahayaan.....	224
2.5.10.2. Sistem Penghawaan	225
2.5.10.3. Sistem Akustik	226
2.5.10.4. Sistem Keamanan	228
2.5.10.5. Sistem Proteksi Kebakaran	229
2.5.10.6. Sistem Plumbing.....	229

2.5.10.7. Sistem Sirkulasi Vertikal	230
2.5.10.8. Sistem Mekanikal, Elektrikal dan Teknologi Informasi.....	230
BAB 3. PENUTUP	231
3.1. KESIMPULAN	231
3.2. SARAN.....	232
DAFTAR PUSTAKA.....	234
LAMPIRAN	239

