

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN SCRIPTSI/TUGAS AKHIR	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING SCRIPTSI/TUGAS AKHIR	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI SCRIPTSI/TUGAS AKHIR	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR LISTING	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.3.1. <i>Website</i> Pengunjung	4
1.3.2. <i>Website</i> Admin	6
1.4. Tujuan Tugas Akhir	7
1.5. Metodologi Penyusunan Tugas Akhir	7
1.6. Sistematika Penulisan Tugas Akhir	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	10
2.2. <i>Cascade Sytle Sheet (CSS)</i>	13

2.3.	<i>PHP : Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	15
2.3.1.	<i>PHP dibanding JSP (Java Server Pages)</i>	19
2.3.2.	<i>PHP dibanding ASP (Active server Pages)</i>	19
2.4.	<i>MySQL</i>	20
2.5.	<i>Javascript</i>	21
2.5.1.	<i>Sejarah Javascript</i>	22
2.5.2.	<i>Karakteristik Javascript</i>	22
2.5.3.	<i>Script Javascript</i>	23
2.6.	<i>AJAX</i>	24
2.7.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	26
2.8.	<i>Normalisasi</i>	29
2.9.	<i>Flowchart</i>	31
2.10.	<i>Use Case</i>	33
2.11.	<i>Multimedia</i>	34
2.11.1.	<i>Multimedia Interaktif</i>	35
2.11.2.	<i>Multimedia Pembelajaran</i>	37
BAB III	METODELOGI PENELITIAN	39
3.1.	<i>System Requirement</i>	40
3.1.1.	<i>Kuesioner</i>	40
3.1.1.1.	<i>Rancangan Penelitian</i>	40
3.1.1.2.	<i>Desain Kuesioner</i>	41

3.1.1.3. Aspek Kuesioner	42
3.1.1.4. Pertanyaan Kuesioner.....	42
3.1.1.5. Jawaban Kuesioner.....	43
3.1.1.6. Skala Pengukuran	46
3.1.1.7. Populasi dan Sampel	46
3.1.1.8. Teknik Pengambilan Sampel.....	47
3.1.1.9. Waktu dan Lokasi Pengambilan Sampel.....	48
3.1.1.10. Data Hasil Kuesioner	48
3.1.1.11. Analisa Data	50
3.1.2. Wawancara.....	51
3.1.2.1. Aspek Wawancara.....	51
3.1.2.2. <i>Interview Guideline</i>	52
3.1.2.3. Hasil Wawancara.....	52
BAB IV PERANCANGAN SISTEM.....	54
4.1. <i>Platform</i> Aplikasi.....	54
4.1.1. Arsitektur Aplikasi	54
4.1.1.1. Sistem Operasi Pengembangan	54
4.1.1.2. <i>Tools</i>	54
4.2. Desain.....	56
4.2.1. Desain <i>Database</i>	56
4.2.1.1. <i>ER-Diagram</i>	56

4.2.1.1.1. <i>Conceptual ER-Diagram</i>	56
4.2.1.1.2. <i>Physical ER-Diagram</i>	57
4.2.1.2. Struktur Tabel.....	58
4.2.1.2.1. Tabel <i>User</i>	59
4.2.1.2.2. Tabel <i>Matakuliah</i>	60
4.2.1.2.3. Tabel <i>News</i>	60
4.2.1.2.4. Tabel <i>Question</i>	61
4.2.1.2.5. Tabel <i>Test_take</i>	62
4.2.1.2.6. Tabel <i>Univcity</i>	62
4.2.1.2.7. Tabel <i>University</i>	63
4.2.1.2.8. Tabel <i>Level</i>	63
4.2.1.2.9. Tabel <i>Loginadmin</i>	64
4.2.2. <i>Use Case</i>	65
4.2.2.1. <i>Use Case User</i>	65
4.2.2.2. <i>Use Case Admin</i>	66
4.2.3. <i>Flowchart</i>	67
4.2.4. <i>Desain Antar Muka (User Interface)</i>	68
4.2.4.1. <i>Halaman Login</i>	68
4.2.4.2. <i>Halaman Lupa Sandi</i>	69
4.2.4.3. <i>Halaman Mata Kuliah dan Level</i>	71
4.2.4.4. <i>Halaman Kuis</i>	72

4.2.4.5. Halaman <i>Profile</i>	73
4.3. Spesifikasi Software.....	74
4.4. Spesifikasi <i>Hardware</i>	74
4.5. Aspek Intrepreneur.....	74
4.5.1. <i>Market Sensitivity</i>	75
4.5.2. <i>Problem Solving</i>	75
4.5.3. <i>Opportunity</i>	75
BAB V IMPLEMENTASI DAN TESTING.....	76
5.1. Implementasi.....	76
5.1.1. Implementasi <i>Database</i>	76
5.1.1.1. Tabel <i>User</i>	77
5.1.1.2. Tabel <i>Matakuliah</i>	77
5.1.1.3. Tabel <i>Loginadmin</i>	78
5.1.1.4. Tabel <i>News</i>	78
5.1.1.5. Tabel <i>Question</i>	79
5.1.1.6. Tabel <i>Test_take</i>	80
5.1.1.7. Tabel <i>Univcity</i>	80
5.1.1.8. Tabel <i>University</i>	80
5.1.1.9. Tabel <i>Level</i>	81
5.1.2. Implementasi Tampilan.....	82
5.1.2.1. Tampilan Halaman <i>Login</i>	82

5.1.2.2. Tampilan Halaman Mata kuliah	83
5.1.2.3. Tampilan Halaman Kuis	83
5.1.2.4. Tampilan Halaman <i>News</i>	84
5.1.2.5. Tampilan Halaman <i>Profile</i>	85
5.1.2.6. Tampilan Halaman Lupa Sandi	85
5.1.2.7. Tampilan Halaman <i>Login Admin</i>	86
5.1.2.8. Tampilan Halaman <i>Update Admin</i>	87
5.1.3. Implementasi Sistem	87
5.2. <i>Testing</i>	91
5.2.3. Skenario Register (<i>user</i>)	92
5.2.4. Skenario Login (<i>user</i>)	93
5.2.5. Skenario Kuis (<i>user</i>)	94
5.2.6. Skenario <i>Website</i> diakses oleh dua <i>user</i>	95
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	96
6.1. Kesimpulan	96
6.2. Saran	96
DAFTAR PUSTAKA	98
LAMPIRAN	99