

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI / TUGAS AKHIR	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI/TUGAS AKHIR	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI SKRIPSI/TUGAS AKHIR	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Tugas Akhir	2
1.4 Tujuan Tugas Akhir.....	3
1.5 Metodologi Penyusunan Tugas Akhir.....	4
1.6 Sistematika Tugas Akhir	5
BAB II DASAR TEORI	7
2.1 PHP.....	7
2.1.1 Keunggulan PHP.....	9
2.1.2 Bahasa PHP.....	11
2.2 Apache	12
2.3 Unified Modeling Diagram	12
2.3.1 Use Case Diagram.....	13
2.3.2 Activity Diagram.....	14

2.3.3	Sequence Diagram	15
2.4	Adobe Flash.....	16
2.4.1	Fitur Penting pada Flash	18
2.5	Action Script.....	21
2.5.1	Dasar-dasar Pemrograman ActionScript.....	21
BAB III ANALISIS DATA		24
3.1	Pengumpulan Data	24
3.1.1	Wawancara.....	24
3.1.2	Observasi (pengamatan).....	25
3.1.3	Kuisisioner.....	25
3.1.3.1	Kuisisioner Pembuatan Aplikasi.....	25
3.1.3.2	Kuisisioner Kepuasan	27
3.2	Perolehan Data	28
3.2.1	Hasil Wawancara.....	28
3.2.2	Hasil Observasi	30
3.2.3	Kuisisioner.....	36
3.2.3.1	Kuisisioner Pembuatan Aplikasi.....	36
3.2.3.2	Kuisisioner Kepuasan	39
3.2.4	Perbandingan dengan Website Aplikasi Serupa	42
BAB IV PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK.....		48
4.1	Desain Sistem.....	48
4.1.1	ER Diagram.....	48
4.1.2	Desain Data Flow Diagram.....	50
4.1.3	Use Case Diagram.....	52
4.1.4	Activity Diagram.....	54

4.1.5	Sequence Diagram	65
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGGUNAAN		78
5.1	Pengembangan.....	78
5.1.1	Instalasi WAMP dan Integrasi Library Serta Component	78
5.1.2	Implementasi Rancangan Desain Tampilan.....	82
5.1.3	Implementasi CSS.....	84
5.1.4	Implementasi PHP.....	85
5.1.4	Implementasi ActionScript 3.0	100
5.2	Testing.....	108
5.2.1	Testing Tampilan.....	108
5.2.2	Testing Aplikasi.....	122
5.2.2.1	Skenario Login	122
5.2.2.2	Skenario Logout	123
5.2.2.3	Skenario Tambah Kategori.....	123
5.2.2.4	Skenario Ubah Kategori	124
5.2.2.5	Skenario Hapus Kategori.....	125
5.2.2.6	Skenario Tambah Sub Kategori	125
5.2.2.7	Skenario Ubah Sub Kategori.....	126
5.2.2.8	Skenario Hapus Sub Kategori	127
5.2.2.9	Skenario Tambah Produk	127
5.2.2.10	Skenario Hapus Produk.....	128
5.2.2.11	Skenario Ubah Status Transaksi	128
5.2.2.12	Skenario Memasukkan Ukuran Ruangan.....	129
5.2.2.13	Skenario Memilih Produk	130
5.2.2.14	Skenario Simulasi 2D	130

5.2.2.15 Skenario Menulis Data Diri	131
5.2.2.16 Skenario Mengirim Email.....	131
5.3 Aspek Entrepreneurial.....	132
BAB VI PENUTUP	134
6.1 Kesimpulan.....	134
6.2 Saran.....	135
DAFTAR GAMBAR.....	138
DAFTAR TABEL.....	141
DAFTAR DIAGRAM.....	144
LAMPIRAN.....	145

