

ABSTRAK

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN FASILITAS PHOTOBOX ONLINE DENGAN SATWA BUAS DAN UNIK DI JAWA TIMUR PARK 2 MENGUNAKAN TEKNOLOGI FACE TRACKING

Dengan dibukanya Jatim Park 2, semakin banyak orang ingin mengunjungi objek wisata rekreasi satwa baru ini untuk dapat melepas kejenuhan. Namun permasalahannya banyaknya pengunjung museum takut untuk berfoto dengan binatang buas atau ingin berfoto dengan binatang yang langka sehingga tidak dimungkinkan untuk berfoto dengan satwa tersebut. Karena itu dibutuhkan sebuah terobosan fasilitas di Jatim Park 2, dimana pengunjung dapat berfoto dengan satwa buas ataupun unik. Terobosan tersebut diwujudkan dengan *Photobox Online* menggunakan teknologi *Augmented Reality* yang dilengkapi dengan *Face Tracking* di Jatim Park 2.

Rumusan masalah yang dihadapi adalah bagaimana cara merancang dan membuat fasilitas *Photobox Online* dengan satwa buas dan unik di Jatim Park 2 menggunakan teknologi *Augmented Reality* yang menggunakan *Face Tracking*. Tujuan pembuatan tugas akhir ini yaitu merancang dan membuat *Photobox Online* yang memberikan solusi terbaik kepada Jatim Park 2 agar pengunjung dapat mengambil foto dengan satwa buas atau unik di Jatim Park 2 tersebut. Metode yang digunakan untuk merancang dan membuat *software* ini dengan menggunakan wawancara, pengamatan dan eksperimen. Hasil yang diinginkan adalah agar Jatim Park 2 ini dapat lebih berkembang dengan adanya teknologi ini.

Hasil pengujian menunjukkan bahwa fitur-fitur yang dibuat pada aplikasi ini sesuai dengan *interview* manajemen Jatim Park 2 yaitu dapat foto bersama dengan hewan, penampilan objek gambar hewan sesuai dengan posisi wajah pengguna, pengguna dapat mengirim hasil foto melalui email, serta pengguna dapat mencetak hasil foto. Berdasarkan pada hasil observasi, diketahui bahwa banyak pengguna yang menyukai *software* *Photobox Online* ini.

Kata Kunci: *Augmented Reality*, Unik, *Face Tracking*.

ABSTRACT

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN FASILITAS PHOTOBOX ONLINE DENGAN SATWA BUAS DAN UNIK DI JAWA TIMUR PARK 2 MENGUNAKAN TEKNOLOGI FACE TRACKING

With the opening of Jatim Park 2, more people want to visit object recreations of this new wildlife recreation to relieve fatigue. But the problem is most of visitors in the Jatim Park 2 afraid to take pictures with wild or rare animals, therefore not possible to take pictures with these animals. So it takes a real breakthrough, where visitors can take picture with wild animals or unique. This breakthrough can be reach by Photobox Online with Augmented Reality technologies that use Face Tracking in Jatim Park 2.

The problem is how to design and manufacturing facilities of Photobox Online using Augmented Reality with wild and unique animals in Jatim Park 2 using Face Tracking technology. The purpose of this project is to design and manufacture Photobox Online that provides the best solution to the Jatim Park 2 that visitors to be able take photos with wild animals or unique in the Jatim Park 2. The method used to design and manufacture of this software by using an interview guideline and experiment. The desired outcome for Jatim Park 2 that this may be more developed with this technology.

The result show that the features of this application in accordance with Jatim park 2 management interview which is to take photo with animals, the appearance object image of animals in accordance with the position of the user's face, the user can send photo via email, and user can print the photo. Based on the results of observation, many users like this software Photobox Online.

Keywords: Augmented Reality, Unique, Face Tracking.