

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Universitas Ciputra hingga saat ini masih belum memiliki *blueprint* sistem informasinya, untuk itu diperlukan suatu *blueprint* sistem informasi agar Universitas Ciputra dapat didefinisikan untuk melihat performa dari pandangan yang sudah diintegrasikan. Dengan membuat suatu *blueprint* sistem informasi dari Universitas Ciputra diharapkan dapat dilihat bagaimana komponen-komponen saling terkait satu dengan lainnya, antara visi dan misi yang telah dibuat dengan komponen lain seperti bisnis proses, strategi, struktur organisasi dan komponen pendukung lainnya.

1.2 Rumusan Masalah

Universitas Ciputra saat ini masih belum memiliki *blueprint* mengenai sistem informasi yang ada di Universitas Ciputra, untuk itu diperlukan adanya *enterprise architecture*.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, perumusan masalahnya adalah : “Apa yang harus dibuat agar sistem informasi di Universitas Ciputra dapat didefinisikan dengan lebih baik ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan pengerjaan adalah membahas mengenai pemodelan *Zachman Framework* Universitas Ciputra untuk divisi akademik dan departemen dibawah divisi akademik seperti BAA, BMA, BPU, dan Library pada tahun ajaran 2010 - 2011. Pemodelan *Zachman Framework* (Zachman, 2002) dibatasi pada *layer scope*, *business model*, dan *system model* dari keseluruhan layer framework yang ada karena hanya membuat pemodelan dan keterbatasan waktu.

Berdasarkan fungsi sistem informasi menurut Whitten, et. al (2004) yang akan dibahas adalah sistem informasi mengenai *Communication and Collaboration System*.

Membuat *blueprint* sistem informasi Universitas Ciputra dengan menggunakan *Zachman Framework* untuk mendefinisikan Universitas Ciputra ke dalam bentuk sistem informasi.

1.4 Tujuan Tugas Akhir

Tujuan dari dibuatnya proyek ini adalah untuk mendefinisikan sistem informasi dari Universitas Ciputra dalam bentuk *blueprint* sehingga dapat mengetahui strategi, visi dan misi, tujuan, proses bisnis, struktur organisasi, dan komponen lainnya melalui pandangan yang terintegrasi dengan menggunakan *Zachman Framework*.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan untuk pembuatan website ini adalah :

1. Memilih framework yang akan digunakan
2. Mencari data-data yang dibutuhkan oleh framework tersebut
3. Pencarian data-data yang diperlukan dengan melakukan interview dengan pihak yang terkait.
4. Pencarian data-data melalui buku referensi dan jurnal-jurnal terkait.
5. Membuat diagram-diagram seperti *activity diagram*, *entity relationship diagram*, dan diagram lainnya untuk disatukan dan menjadi *blueprint* sistem informasi dari Universitas Ciputra.
6. Membuat *blueprint* sistem informasi Universitas Ciputra menggunakan *Zachman Framework*.

1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Sistematika penulisan tugas akhir ini akan terdiri dari lima bab, yaitu:

1. BAB I Pendahuluan

Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan tugas akhir, tujuan tugas akhir, metodologi penyusunan tugas akhir, sistematika tugas akhir.

2. BAB II Landasan Teori

Bab ini berisi mengenai dasar-dasar teori yang digunakan untuk membuat *blueprint* untuk Universitas Ciputra. Teori yang nantinya akan digunakan adalah *Zachman Framework*.

3. BAB III Analisis Data Hasil Penelitian

Bab ini membahas mengenai pemodelan dari arsitektur enterprise, meliputi diagram-diagram dan model-model yang dibutuhkan untuk membuat suatu rancangan *enterprise architecture*.

4. BAB IV Pembahasan/Diskusi

Bab ini membahas mengenai kendala-kendala apa saja yang ada di Universitas Ciputra khususnya pada departemen-departemen dibawah divisi akademik seperti BAA, BPU, BMA, dan Library.

5. BAB V Penutup

Bab ini berisi mengenai kesimpulan dari perencanaan *enterprise architecture* untuk Universitas Ciputra beserta saran-saran yang diperlukan untuk pengembangan perencanaan *enterprise architecture* agar menjadi lebih baik.

