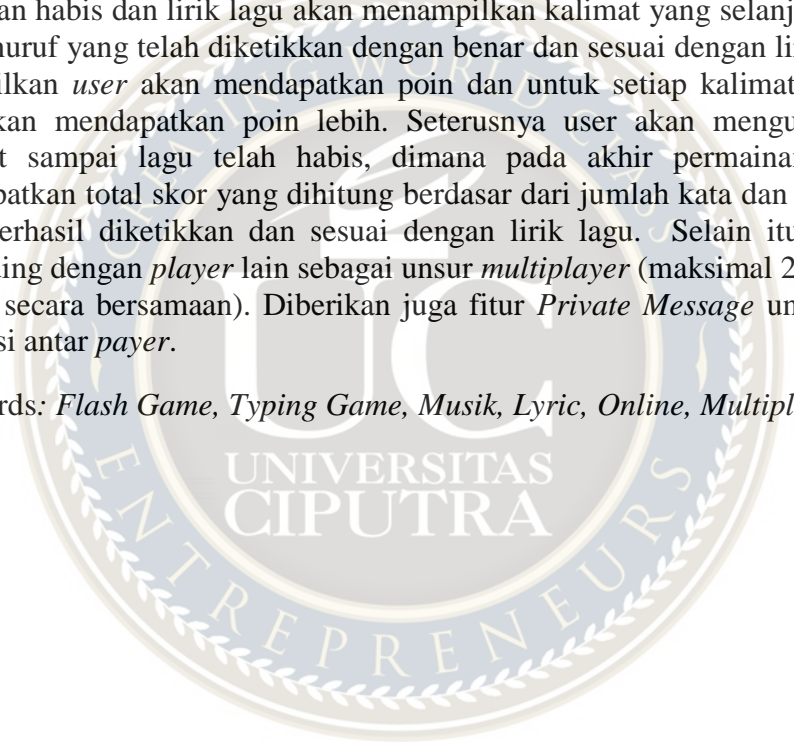


## ABSTRAK

### PERANCANGAN DAN PEMBUATAN TYPING GAME MUSIK BERBASIS FLASH

*Typing Game* yang akan dirancang dan dibuat ini akan memberikan interaksi dengan *user* tidak hanya secara visual, namun secara *audio* juga dimana *user* akan bermain sekaligus mendengarkan musik yang berbentuk lagu. *Typing game* yang akan dibuat dengan menggunakan program *Adobe Flash* yang menggunakan bahasa pemrograman *ActionScript 3.0* ini adalah game dimana *user* mengetikkan kata – kata yang berasal dari lirik lagu yang akan menampilkan kalimat yang harus diketikkan. Dimana proses itu harus dilakukan sebelum waktu interval yang diberikan habis dan lirik lagu akan menampilkan kalimat yang selanjutnya. Untuk setiap huruf yang telah diketikkan dengan benar dan sesuai dengan lirik lagu yang ditampilkan *user* akan mendapatkan poin dan untuk setiap kalimat yang benar, *user* akan mendapatkan poin lebih. Seterusnya *user* akan mengulangi proses tersebut sampai lagu telah habis, dimana pada akhir permainan *user* akan mendapatkan total skor yang dihitung berdasar dari jumlah kata dan kalimat yang telah berhasil diketikkan dan sesuai dengan lirik lagu. Selain itu, *user* dapat bertanding dengan *player* lain sebagai unsur *multiplayer* (maksimal 2 *player* dapat beradu secara bersamaan). Diberikan juga fitur *Private Message* untuk memberi interaksi antar *payer*.

Keywords: *Flash Game, Typing Game, Musik, Lyric, Online, Multiplayer*



## ABSTRACT

### PERANCANGAN DAN PEMBUATAN TYPING GAME MUSIK BERBASIS FLASH

This Typing Game will be designed and manufactured to provide interaction with the user not only using graphic, but also using sound. This Typing Game will let users play by typing words along with listening to the song provided by the game. This Typing game which will be created using Adobe Flash and utilizing ActionScript 3.0 scripting language. This is a game where the user type every word from a line that comes from the lyric of the song. The process must be done before the time interval run out where then the next line of the lyric will show up. For every letter that has been typed correctly and in accordance with the lyric of the song that is displayed. The user will also get points for every correct sentence. The user will repeat the process until the song is finished, at the end of the game the user will get a total score based on the number of every correct letter and sentences. Users can also compete with other *Players* as an element of *multiPlayer* (up to 2 *Players* can compete). There is a Private Message feature to provide interaction between *Players*.

Keywords: *Flash Game, Typing Game, Musik, Lyric, Online, Multiplayer*

