

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI / TUGAS AKHIR.....	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI/TUGAS AKHIR.....	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI SKRIPSI/TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR KODE	xvi
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.3.1 Fitur Aplikasi.....	4
1.4 Hal – hal Yang Tidak Termasuk Dalam Aplikasi.....	6
1.5 Tujuan Penulisan Tugas Akhir	7
1.6 Metodologi Penyusunan Tugas Akhir	7
BAB II.....	8
2.1 Typing Game.....	8
2.2 Adobe Flash Professional	9
2.2.1. Kelebihan	12
2.2.2. Flash Vs Director Vs Flex	13
2.3 ActionScript 3.0	14
2.3.1. Kelebihan	15

2.4	MySQL	16
2.4.1	Kelebihan	17
2.5	PHP	18
2.6	XML.....	18
2.7	Browser Game.....	23
2.8	UML.....	24
2.9	Use Case.....	24
2.10	ER Diagram.....	25
2.11	Data Flow Diagram	25
2.11.1.	Context Diagram	26
2.11.2.	Logical DFD.....	27
2.11.3.	Physical DFD	27
BAB III	29
3.1	Use Case.....	29
3.1.1.	Use Case Login	30
3.1.2.	Use Case Modul Single <i>Player</i>	32
3.1.3.	Use Case Modul Versus	34
3.1.4.	Use Case Penggunaan Fitur Private Message	36
3.2	Daftar Fungsi.....	38
3.3	Rancangan Tampilan Aplikasi (UI Mockup).....	38
3.3.1.	Login	39
3.3.2.	Home.....	40
3.3.3.	Song Selection.....	42
3.3.4.	Playing	44
3.3.5.	Versus , Create A Room , Join A Room	46
3.3.6.	Room.....	48

3.3.7.	Playing Pada Modul Versus.....	50
3.3.8.	How To Play.....	52
3.4	Navigasi Tampilan Aplikasi (UI Navigation).....	53
3.5	Arsitektur Aplikasi	53
3.6	Data Flow Diagram	55
3.6.1.	Context Diagram	56
3.6.2.	Physical DFD	56
3.6.3.	Logical DFD.....	57
3.7	Entity Relationship Diagram	58
3.7.1.	Struktur Tabel.....	59
3.8	Best Practice & Survey Pengguna	61
BAB IV	63
4.1	Persiapan Pemrograman	63
4.2	Input Data Lirik Dan Interval Lagu	63
4.3	Scoring Method.....	65
4.4	Response Database	67
4.5	Testing.....	69
4.6	Tes Fungsi	73
4.7	Aspek Entrepreneurial	83
4.4.1	Prospek Bisnis	83
4.4.2	Analisa SWOT	84
4.4.3	Analisa STP.....	85
BAB V	87
5.1	Kesimpulan	87
5.2	Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	89

