

## BAB III

### PENUTUP

#### 3.1. Kesimpulan

Dalam perancangan sebuah toko dengan pendekatan *design and behaviour*. Melalui analisis yang telah dilakukan, telah diputuskan pada desain ini konsep *playful* yang dapat memberikan pengalaman belanja yang berbeda. karena pada setiap pembagian area memiliki desain yang berbeda-beda.

Pola sirkulasi yang dibuat bertujuan untuk meningkatkan efisiensi pergerakan pelanggan dan staf toko. Dimana sirkulasi yang baik sangat penting untuk menciptakan pengalaman berbelanja yang nyaman dan efisien. perancangan toko yang mempertimbangkan alur pergerakan pelanggan membantu menghindari kemacetan di dalam toko.

Dalam perancangan ini, juga mempertimbangkan aspek ergonomi dengan memastikan bahwa *furniture* ditempatkan secara strategis untuk kenyamanan pelanggan dan karyawan. Kami juga mengintegrasikan elemen pencahayaan yang baik untuk meningkatkan suasana toko dan memperjelas tampilan produk.

Secara keseluruhan, perancangan ini berhasil menghasilkan sebuah toko yang memiliki konsep *playful* yang memiliki fungsionalitas yang baik. Konsep ini juga dapat memberikan pengalaman berbelanja yang menyenangkan dan memberikan kesan yang bagi pelanggan. Diharapkan

bahwa perancangan ini dapat memberikan inspirasi dan panduan bagi desainer interior dalam merancang ruang toko yang efektif dan menarik.

### 3.2. Saran

Saran yang dapat diberikan dari hasil perancangan ini adalah

- a. Perlunya adanya *maintenance* secara rutin untuk mencegah terjadi kerusakan yang tidak diinginkan dan menyebabkan terjadi pengeluaran yang besar.
- b. Penempatan produk yang berdasarkan warna untuk memberikan minat pengunjung lebih tinggi karena memudahkan dalam memilih produk.

